



PRIMIGAMAELOSS



Chers voyageurs, bienvenue à Primigamaelboss, un pays fantastique. Je serai votre guide touristique. Je vais vous faire visiter cette île fascinante!

La forme de ce pays est une étoile à cinq branches. Dans chaque branche de l'étoile, on trouve une ville différente. Au Nord, se situe la ville des Gamers. Au Sud-Est, une prison d'Etat. Au Sud-Ouest, la ville des Mineurs. A l'Ouest, la ville des Marins constructeurs. Et à l'Est, on trouve la ville des Éleveurs. Au centre, on peut visiter la capitale qui se nomme la ville des Beaux Gosses. Elle est entourée d'une rivière. Pour accéder aux autres villes, il faut emprunter les bateaux des Marins constructeurs. A l'entrée de chaque branche de l'étoile, une porte permet de filtrer les arrivées. La porte des Gamers est en forme de manettes, celle des Eleveurs est couverte de laine de mouton en or, la porte des Mineurs est sertie de pierres précieuses. Pour entrer dans la prison, il faut emprunter une porte enflammée. Enfin, la porte des Marins est surmontée d'une gigantesque boussole.

Comme, je l'ai précisé, la capitale est entourée d'une rivière. C'est dans ses eaux que vit un monstre effroyable: Le Kraken! Il protège la ville des Beaux Gosses et seuls les bateaux des Marins constructeurs sont armés pour se défendre contre la bête. Ainsi, la capitale est protégée de toute intrusion.



Commençons par visiter la capitale : La ville des Beaux Gosses. Vous avez aujourd'hui le privilège de rencontrer le puissant Hirmélius, il va nous présenter

le fonctionnement de cet endroit :

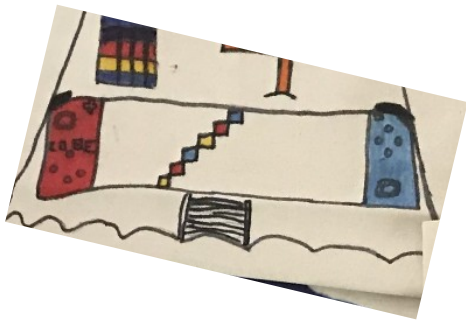
- Bonjour à tous, heureux de vous accueillir. Je suis souverain du pays. Je loge dans la capitale.

La particularité de notre pays c'est que tous les habitants, même les animaux doivent tous être bien habillés, sous peine d'être envoyé en prison.

Les vêtements sont produits dans cette capitale. Pour les produire, nous ramenons la laine qui vient des Eleveurs. Toutes nos activités tournent autour des vêtements: fabrication des tissus, d'habits, livraison, vente. Nous fabriquons beaucoup de selles avec des peaux de mouton car comme moyen de transport, nous utilisons des dinosaures.

Chaque mois, la mode change. Pour changer de mode, mon conseiller envoie une lettre aux médias pour qu'ils la diffusent. Chaque personne a le devoir de s'informer pour connaître les changements de mode. Chaque mois, je conseille aux habitants d'avoir un élément de couleur dans leurs accessoires ou dans leurs habits. Par exemple, ce mois de mars, tout le monde doit porter la couleur bleu. Les habitants auront droit à 3 jours pour se procurer les éléments de la nouvelle mode.

- Merci, puissant roi Hirmélius. Nous allons maintenant poursuivre notre visite en parcourant une première branche de l'étoile : la ville des Gamers. Voici M. Gamerly, professeur de la plus célèbre école de la ville, La School Game Fashion.



- Bienvenue dans la ville des Gamers! Ici, vos enfants apprendront plus vite et plus facilement que dans n'importe

quelle école!!! Tous les enfants des autres villes viennent ici pour s'instruire. Ils arrivent tous les matins en bateau à 10h et rentre à 19h. Ils sont obligés de venir à partir de 6 ans et ne seront plus admis après 20 ans. Notre ville est gigantesque, certaines écoles sont incrustées de diamants et autres pierres précieuses. Dans la ville, plusieurs panneaux publicitaires énormes montrent les meilleurs jeux de l'année. Les Gamers jouent à des jeux qui leur serviront plus tard. Comme Miner.io pour miner, Forest survival pour se défendre, Boat simulator pour apprendre à construire des bateaux et à naviguer, Jail guardian pour former les gardiens de prison, Mouton simulator pour les éleveurs, BG simulator pour apprendre à s'habiller. Ils jouent 9h par jour, ainsi ils apprennent en s'amusant !!!

- Merci pour toutes ces précisions. Continuons notre visite. Nous voyageons dans l'île grâce aux superbes bateaux en titane, quasiment indestructibles des Marins constructeurs. Pénétrons dans leur ville.



Voilà la ville des Marins constructeurs. Tout comme le reste de la population de l'étoile, ses habitants sont bien habillés. Les hommes et les femmes sont vêtus d'un costume blanc. Ils portent des épaulettes. Les boutons de leur veste sont incrustés de cristaux. Ils sont obligés de porter des lunettes de soleil tellement leurs vêtements scintillent. Traditionnellement, pour le déjeuner, ils adorent manger de la soupe de carotte et des chauves-souris. En effet, les carottes et la chair des chauves-souris sont reconnues pour leur forte teneur en vitamines bonnes pour la vue et pour protéger leur peau des scintillements de leurs bijoux. Ils se déplacent à dos de dinosaure et à bord de bateaux en titane pour résister au Kraken, le fameux monstre de la rivière. Chaque bateau porte un drapeau où est dessinée une boussole. Quand ils ne sont pas sur la rivière, ils se reposent dans des conteneurs aménagés en maisons. Leur activité est de transporter des personnes (Gamers, prisonniers), des matériaux (de la laine et de l'or, des vêtements de Beaux Gosses) et de construire des bateaux en titane.



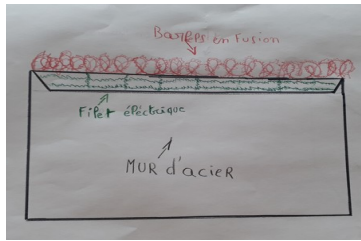
- Poursuivons par la ville des Mineurs et leurs incroyables galeries souterraines remplies de toutes les pierres précieuses que vous pouvez imaginer.

Pour nous déplacer, nous utiliserons des chariots sur des rails en fer. A plus de cent kilomètres sous terre se trouve une pierre qui est une fusion entre le diamant, l'émeraude, le saphir, l'améthyste et la prismaire. Elle est gardée par un dispositif de sécurité infailible, à l'abri des voleurs.

Les Mineurs alimentent le pays en matières premières en pratiquant la vente de minerais et de pierres précieuses. Ils produisent également de nombreuses pioches en diamant pour extraire les minerais plus facilement. Accessoirement, ils pratiquent l'élevage de chauves-souris dans les grottes. Ils en vendent énormément aux Marins qui en sont friands.

Regardez comme leurs maisons sont jolies : elles sont en rubis. Les habitants sont de véritables artistes, ils sculptent des arbres en émeraudes et leurs animaux de compagnie sont des petites statues en cristal. Trop mignon...

Les habitants de la ville travaillent sous terre, dans la mine. Cependant, leur tenue reste impeccable : ils portent un magnifique costume d'un noir profond. Ils utilisent une lessive spéciale à la recette secrète pour garder un noir éclatant.



- Mais voici que se profile à l'horizon, la prison ! Les murs sont en brique. Des barbelés empêchent de s'enfuir. La prison a trois étages. Bien sûr, vous ne

pourrez pas la visiter. Si vous venez bien habillé, vous n'aurez aucune raison d'aller en prison.

En 1958, le roi Hirmélius a promulgué des lois sur l'habillement. Le roi est aussi traditionnellement appelé Le Boss de la tenue ; il décide si une personne est bien habillée. Même les enfants et les animaux doivent l'être. Les « mal habillés » seront emprisonnés. Pour les moins de 20 ans (âge mineur dans ce pays), on donne des avertissements. Les parents sont responsables de la tenue de leurs enfants. Au bout de 35 avertissements, les responsables légaux vont en prison. Un adulte en infraction ira en prison au bout de 10 avertissements. En prison, on apprend à mieux s'habiller. Au départ, on distribue aux prisonniers des vêtements affreux pour les dégoûter de porter des tenues inappropriées. Ils prennent alors conscience qu'ils ont envie d'être bien habillés. Ils participent ensuite à des cours d'éducation de relooking. Ces cours de relooking sont organisés tous les jours de 13h à 15h30. La promenade est de 18h à 19h. La cour fait 150 m². Chaque prisonnier a une chambre de 15m² et dispose d'une télévision qui diffuse en boucle la Fashion Week et la célèbre émission « Les souverains du shopping ». Quand on considère qu'une personne est au top de la mode, une fête de libération est organisée.



- Terminons notre visite en douceur, avec la ville des Éleveurs et leurs fabuleux moutons à la toison d'or. Ils sont très particuliers : à la place d'une

laine blanche, ils ont une laine d'or. La laine d'or est utilisée pour faire des habits et cette laine structure également la porte de la ville.

Les éleveurs habitent dans des maisons en bois et en pierre. Ils se nourrissent de fruits. Les sols sont recouverts de laine d'or, les habitants en possèdent tellement. Comme activités ils font de l'élevage et de l'agriculture. Ils se réveillent à 6 heures du matin. Ils nourrissent les moutons avec des herbes spéciales et c'est grâce à ces herbes que les moutons ont une laine d'or. Leurs vêtements sont cousus de fils d'or. Les lacets de leurs chaussures sont également faits de fils d'or.

- Notre visite est terminée. Avez-vous des questions ?
- Pourquoi est-ce que le souverain Hirmélius a-t-il un jour donné l'ordre d'être bien habillé ?



- En fait, c'est le Kraken qui semble avoir une préférence vestimentaire : il ne supporte pas les personnes mal-habillées, il les dévore. Du coup, être bien vêtu est un signe de reconnaissance. Pour le Kraken, les intrus sont dans des tenues inappropriées.

Autre question ?

- Mais au fait, d'où vient le Kraken ?
- La légende raconte qu'un poulpe aurait avalé une partie de la pierre précieuse, mystérieuse, conservée à présent dans la mine. Cela aurait provoqué une mutation génétique et le Kraken est né.
- A part les carottes et les chauves-souris, quels sont les traditions culinaires ? Qu'est ce qui est prévu au déjeuner ?
- Ne vous inquiétez pas, un bon repas est prévu : des cuisses de dinosaure (il paraît que cela a un goût de poulet), des pommes de terre cuites au charbon de la mine, un gratin de choux de moutons. Et pour le dessert un tiramisu aux feuilles d'or et aux pépites de chocolat.

J'en ai l'eau à la bouche. Allons nous restaurer.

Merci de votre attention !





Les élèves de 5^o6

Mme Vinet professeur de français

Mme Robillard professeur d'arts plastiques

Mme Médoc professeur documentaliste

Collège Les Hauts de Blémont

Juin 2020

